

Helden Condras

Valentin

Wolf

0
Kupfer
2
Macht
0
Stärke



Starkarte



Leandra
Maisenkorn

Wolf

0
Kupfer
2
Macht
0
Stärke



Starkarte



Fendran
Silberbucht

Kapitän & Wolf

0
Kupfer
2
Macht
0
Stärke



Starkarte



Cyon

Wolf

0
Kupfer
2
Macht
0
Stärke



Starkarte



Wolf
Bergstatt

Wolf

0
Kupfer
2
Macht
0
Stärke



Starkarte



Diana
Schneider

Wolf

0
Kupfer
2
Macht
0
Stärke



Starkarte



Jerevan
von Arkenwald

Adler & Anführer

5
Kupfer
0
Macht
2/3
Stärke



Starkarte



Eusebius
von Amspälzer

Vogt & Anführer

5
Kupfer
0
Macht
2/3
Stärke



Starkarte



Adriane Wiesentau

Vogt & Anführer

5

Kupfer

0

Macht

2/3

Stärke



Starkarte



Johanna Dernbach

Ehrev. Mutter & Anführer

10

Kupfer

0

Macht

1/3

Stärke



Starkarte



Roland Keppler

Vogt & Anführer

10

Kupfer

0

Macht

1/3

Stärke



Starkarte



Mareus Geissenbach

Ehrev. Vater & Anführer

10

Kupfer

0

Macht

1/3

Stärke



Starkarte



Jaschme Kurrendis

Vogt & Anführer

10

Kupfer

0

Macht

11/3

Stärke



Mater Vispar

Ehrev. Mutter & Anführer

15

Kupfer

2/3

Macht

1

Stärke



Kaja Schattenlauf

Vogt & Anführer

20

Kupfer

1/3

Macht

12/3

Stärke



Sarah Kupferschläger

Vogt & Anführer

30

Kupfer

1/3

Macht

11/3

Stärke



Ratsmitglied

Das Ratsmitglied verdient Kupfer entsprechend der Anzahl der Wölfe Ponds.

Wölfe	Kupfer
3	50
4	75
5	100
6	150



*Eran
Elendis*

Drymus & Akademie

5

Kupfer

11/3

Macht

0

Stärke



9

*Franziska
Seroquell*

Magistra & Akademie

5

Kupfer

11/3

Macht

0

Stärke



1

*Triss
Yennefer*

Drytana & Akademie

5

Kupfer

11/3

Macht

0

Stärke



8

*Andariel
Dagonett*

Drytanus & Akademie

10

Kupfer

1

Macht

0

Stärke



6

*Salix
Phönixflug*

Drytana & Akademie

10

Kupfer

1

Macht

0

Stärke



01

*Gaerion
Sturmfels*

Drytanus & Akademie

10

Kupfer

1

Macht

0

Stärke



9

*Rariv. Sohn des Herin, Sohn des Hamli,
Sohn des Gesur, Sohn des Fugnus, Sohn
des Kesil, Sohn des Gloinus, Sohn des
Lasin, der den Grundstein der dritten
Feste zu Axnom aus den Tiefen von
Falgors Schoß hervorholte*

Drytanus & Akademie

10

Kupfer

1

Macht

0

Stärke



4

*Fabritiusa
Wellenschlag*

Drytanusa & Akademie

10

Kupfer

1

Macht

0

Stärke



0

*Xjara
Tyfon*

Drytana & Akademie

10

Kupfer

1

Macht

0

Stärke



5

Justus Sternberg

Gardist

- 0 Kupfer
- 0 Macht
- 0 Stärke



Opfert sein Leben, damit Mesiter nur mit einer 5 oder 6 erfolgreich sind. 

Gamrik Torstein

Gardist

- 0 Kupfer
- 0 Macht
- 0 Stärke



Opfert sein Leben, damit Mesiter nur mit einer 5 oder 6 erfolgreich sind. 

Mandolf

Gardist

- 0 Kupfer
- 0 Macht
- 0 Stärke




Opfert sein Leben, damit Mesiter nur mit einer 5 oder 6 erfolgreich sind. 

Tereyda

Gardist

- 0 Kupfer
- 0 Macht
- 0 Stärke




Opfert ihr Leben, damit Mesiter nur mit einer 5 oder 6 erfolgreich sind. 

Yanus Valerian

Gardist

- 0 Kupfer
- 0 Macht
- 0 Stärke

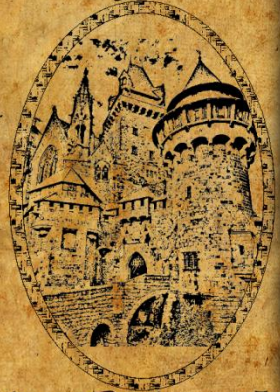


Opfert sein Leben, damit Mesiter nur mit einer 5 oder 6 erfolgreich sind. 

Sternwacht

Burg

- 5 Kupfer
- 0 Macht
- 1 Stärke

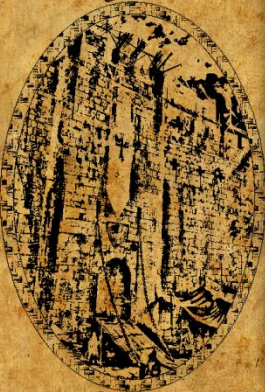


Die Stärke einer Burg kann nur der Verteidigung dienen. 

Nachtwall

Burg

- 10 Kupfer
- 1/3 Macht
- 11/3 Stärke

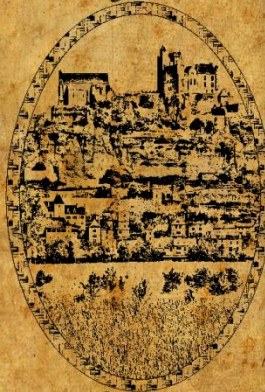


Die Stärke einer Burg kann nur der Verteidigung dienen. 

Silbertor

Burg

- 15 Kupfer
- 2/3 Macht
- 12/3 Stärke



Die Stärke einer Burg kann nur der Verteidigung dienen. 

Eingreiftrupp aus Eckland

Waffe

- 20 Kupfer
- 2/3 Macht
- 2 Stärke



Besitz 

*Brumdildo,
Kairiks Bogen*

Waffe

5

Kupfer

1/3

Macht

1

Stärke



Besitz



*Kiras
Schwert*

Waffe

10

Kupfer

1/3

Macht

1/3

Stärke



Besitz



*Bogenmacher
Torben Eibsteck*

Waffe

10

Kupfer

1/3

Macht

1/3

Stärke



Besitz



*Theater
Haberstaedt*

Künstler

20

Kupfer

1

Macht

0

Stärke



Besitz



Velkan

Küken & Kämpfer

0

Kupfer

0

Macht

1/3

Stärke



Besitz



Thorwa

Küken & Kämpfer

0

Kupfer

0

Macht

1/3

Stärke



Besitz



Saya

Küken & Kämpfer

0

Kupfer

0

Macht

1/3

Stärke



Besitz



Frettchen

Küken & Kämpfer

0

Kupfer

0

Macht

1/3

Stärke



Besitz



Tmas

Küken & Kämpfer

0

Kupfer

0

Macht

1/3

Stärke



Besitz



Späten

Küken & Kämpfer

0

Kupfer

0

Macht

1/3

Stärke



Besitz



Pitt

Küken & Kämpfer

0

Kupfer

0

Macht

1/3

Stärke



Besitz



Emily

Küken & Kämpfer

0

Kupfer

0

Macht

1/3

Stärke



Besitz



Kolpe

Küken & Kämpfer

0

Kupfer

0

Macht

1/3

Stärke



Besitz



Nerea

Küken & Kämpfer

0

Kupfer

0

Macht

1/3

Stärke



Besitz



Tägor

Küken & Kämpfer

0

Kupfer

0

Macht

1/3

Stärke



Besitz



Aldo

Küken & Kämpfer

0

Kupfer

0

Macht

1/3

Stärke



Besitz



Tessa

Küken & Kämpfer

0

Kupfer

0

Macht

1/3

Stärke



Besitz



Hanok

Falke & Kämpfer

0

Kupfer

0

Macht

2/3

Stärke



Besitz



Maleska

Falke & Kämpfer

0
Kupfer
0
Macht
2/3
Stärke



Besitz 

Neele

Falke & Kämpfer

0
Kupfer
0
Macht
2/3
Stärke



Besitz 

Nell

Falke & Kämpfer

0
Kupfer
0
Macht
2/3
Stärke



Besitz 

Asgaroth

Falke & Kämpfer

0
Kupfer
0
Macht
2/3
Stärke



Besitz 

Alrik

Falke & Kämpfer

0
Kupfer
0
Macht
2/3
Stärke



Besitz 

Anina

Falke & Kämpfer

0
Kupfer
0
Macht
2/3
Stärke



Besitz 

Saphira

Falke & Kämpfer

0
Kupfer
0
Macht
2/3
Stärke



Besitz 

Lillithienne

Falke & Kämpfer

0
Kupfer
0
Macht
2/3
Stärke



Besitz 

Sophie

Falke & Kämpfer

0
Kupfer
0
Macht
2/3
Stärke



Besitz 

Ira

Falke & Kämpfer

0
Kupfer
0
Macht
2/3
Stärke



Besitz 

Silke

Falke & Kämpfer

0
Kupfer
0
Macht
2/3
Stärke



Besitz 

Wil

Falke & Kämpfer

0
Kupfer
0
Macht
2/3
Stärke



Besitz 

Rika

Falke & Kämpfer

0
Kupfer
0
Macht
2/3
Stärke



Besitz 

Yorrak

Falke & Kämpfer

0
Kupfer
0
Macht
2/3
Stärke



Besitz 

Brückner

Falke & Kämpfer

0
Kupfer
0
Macht
2/3
Stärke



Besitz 

Kerstin

Dachs & Kämpfer

0
Kupfer
0
Macht
1
Stärke



Besitz 

Raban

Dachs & Kämpfer

0
Kupfer
0
Macht
1
Stärke



Besitz 

Damas

Dachs & Kämpfer

0
Kupfer
0
Macht
1
Stärke



Besitz 

*Darian &
Fenya Elyzabeth
Sophy Sternberg*

Traumpaar & Kämpfer

0
Kupfer
0
Macht
1
Stärke



Besitz ♠8

Theros

Dachs & Kämpfer

0
Kupfer
0
Macht
1
Stärke



Besitz ♠6

Mara

Dachs & Kämpfer

0
Kupfer
0
Macht
1
Stärke



Besitz ♠01

Elena

Dachs & Kämpfer

0
Kupfer
0
Macht
1
Stärke



Besitz ♠9

*Senka
Eichengrund*

Adepta & Kämpfer

0
Kupfer
1/3
Macht
1/3
Stärke



Besitz ♠0

*Nuri
Morganit*

Scolaria & Kämpfer

0
Kupfer
1/3
Macht
1/3
Stärke



Besitz ♠4

*Maya
Buchengrund*

Scolaria & Kämpfer

0
Kupfer
1/3
Macht
1/3
Stärke



Besitz ♠4

*Marika
Ginsberg*

Scolaria & Kämpfer

0
Kupfer
1/3
Macht
1/3
Stärke



Besitz ♠2

*Brokandian
Silbenschwenk*

Scolarius & Kämpfer

0
Kupfer
1/3
Macht
1/3
Stärke



Besitz ♠3

Ayla Wolfslauf

Adepta & Kämpfer

0

Kupfer

1/3

Macht

1/3

Stärke



Besitz



Cindan Tannhäuser

Adeptus & Kämpfer

0

Kupfer

1/3

Macht

1/3

Stärke



Besitz



Ardor Teldan

Adeptus & Kämpfer

0

Kupfer

1/3

Macht

1/3

Stärke



Besitz



Lhayarānā von Minnenstein

Adepta & Kämpfer

0

Kupfer

1/3

Macht

1/3

Stärke



Besitz



Gemeines Schlitzohr



Ein Gemeines Schlitzohr "organisiert" dir für 15 Kupfer einen Gegenstand aus einem Haus deiner Wahl und übergibt ihm dir oder lässt ihn verschwinden.

Aktion



Rhoderik



Das Meister-Schlitzohr "organisiert" dir für 25 Kupfer ein oder zwei Gegenstände aus ein oder zwei Häusern und übergibt sie dir oder lässt sie verschwinden.

Aktion



Zwiesel



Das Meister-Schlitzohr "organisiert" dir für 25 Kupfer ein oder zwei Gegenstände aus ein oder zwei Häusern und übergibt sie dir oder lässt sie verschwinden.

Aktion



Christobal



Das Meister-Schlitzohr "organisiert" dir für 25 Kupfer ein oder zwei Gegenstände aus ein oder zwei Häusern und übergibt sie dir oder lässt sie verschwinden.

Aktion



Viktor



Das Meister-Schlitzohr "organisiert" dir für 25 Kupfer ein oder zwei Gegenstände aus ein oder zwei Häusern und übergibt sie dir oder lässt sie verschwinden.

Aktion



Der Schwarze Schwan



Das Meister-Schlitzohr "organisiert" dir für 25 Kupfer ein oder zwei Gegenstände aus ein oder zwei Häusern und übergibt sie dir oder lässt sie verschwinden.

Aktion



Der Orden der Mesiter



Lediglich eine Spende von 25 Kupfer trennt dich davon, dich deines ärgsten Rivalen zu entledigen. Für eine "theologische Unterweisung" deines eigenen Herrn sind dann aber schon 50 Kupfer fällig.

Aktion



Schulden in der Roten Laterne



Rumsaufen und Rumlühren hat seinen Preis. Und die Rote Laterne findet dich, egal wo du bist. Und die Rote Laterne bekommt ihre 75 Kupfer, egal wer du bist.

Aktion



Schulden im Goldkrug



Wir sind hier nicht in Thavents. Wer seine 75 Kupfer nicht bezahlt, erfährt Konsequenzen. Du wärst nicht der Erste, der sich in den Wäldern verirrt.

Aktion



Schulden im Haller



Baufelge haben ihren Preis, aber die Leiche prellen wird nirgends gerne gesehen. Und der Haller hat Mittel und Wege. 75 Kupfer. Jetzt!

Aktion



Schulden in Port Wolfslauf



Leber, Gold, Gewürze, die Welt stand dir offen. Da ist dieser alte Bekannte. Gib ihm die 75 Kupfer. Sonst stellt nicht mal mehr dein Grab offen.

Aktion



Schulden in Schieferbruch



Wie wissen noch, dass du dabei warst. Wie erinnern sich an dich. Du hast befohlen, du hast noch "mehr" getan. Für nur 75 Kupfer bleibt Vergangenes vergangen.

Aktion



Furathas Günstling



Die launische Schwester hält ihre Hand über dich. Du kannst entweder aufkommende Schulden um 50 reduzieren oder nach einem verlorenen Kampf das Haus deines Anführers retten und maximal eine Burg verlieren.

Reaktion

